

DESCRITIVO TÉCNICO AGITADOR JARTEST MODELO JTAT3J2LANL

3 JARROS DE 2 LITROS

ANALÓGICO



1 APRESENTAÇÃO DO EQUIPAMENTO

Nossos agitadores JarTest são desenvolvidos utilizando peças e componentes com o que há de melhor no mercado, para cumprir com precisão e confiabilidade as funções a que se destinam, com o intuito de agitar água bruta com precisão nas rotações das pás para a obtenção, através de ensaios químicos, dos pontos ótimos de floculação em estações de tratamento de água (ETA) e estações de esgoto (ETE).

2 ESPECIFICAÇÕES DO EQUIPAMENTO

MÓDELO EQUIPAMENTO	JTAT3J2LANL Agitador JarTest 3 jarros
IHM / DISPLAY	Display sete seguimentos LED para visualização da RPM
CURVA DE GRADIENTE DE VELOCIDADE	De 0°C de 03 a 1472 s-1 até 40°C de 05 a 2295 s-1 disponível de forma gráfica no manual.
GABINETE	Em chapa de aço pintada com tinta epóxi eletrostática e parafusos em aço inox 306
QUANTIDADE DE JARROS	Três jarros confeccionados em acrílico com parede de 3mm
CAPACIDADE POR JARRO	2000ml com escala graduada
MATERIAL DAS PÁS	Aço inox 306 e palhetas com dimensões de 25.4 x 76.2 mm
BASE E ILUMINAÇÃO	Led alto brilho e guia centralizador do jarro
TRANSMISSÃO	Conjunto sincronizado composto por polias e correias dentadas (garantia de mesma velocidade em todos os jarros)
MODOS DE FUNCIONAMENTO	Controle da RPM através de potenciômetro analógico
ROTAÇÃO	De 10 a 600RPM
PRECISÃO RPM	±2%
SISTEMA DE CONTROLE	Microcontrolador de 16 bits a 32MHz e encoder de alta resolução
ALIMENTAÇÃO	127 ou 220Vca 50/60Hz
CONSUMO	150W
AMBIENTE DE TRABALHO	Temperatura Ambiente – 5 a 40°C, Umidade relativa – 15 a 70%
PESO EQUIPAMENTO	9,7 kg
PESO EMBALAGEM	10,7 kg
DIMENSÕES EQUIPAMENTO	23x36x65 cm (LxAxC)
DIMENSÕES EMBALAGEM	28x44x70 cm (LxAxC)
ACESSÓRIOS	01-Cabo de alimentação 2P+T 01-Manual de instruções em português 03-Jarros de 2 litros em acrílico transparente com escala graduada 06-Tubos de ensaio de 150mm e 24mls 01-Dosador de coagulantes e polímeros 03-Tubos de silicone + estrangulador para coleta de amostras 01 – Curva de gradiente de velocidade x RPM